

OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA WIEDZY HOTELARSKIEJ

Od 2 lat organizowana jest Ogólnopolska Olimpiada Wiedzy Hotelarskiej. Organizatorem Olimpiady jest **Wyższa Szkoła Gospodarki w Bydgoszczy**. Współorganizatorami są: **Polska Izba Hotelarstwa w Warszawie i Zespół Szkół Ekonomiczno – Hotelarskich im. Emilii Gierczak w Kołobrzegu**.

Olimpiada odbywa się w III Etapach

I Etap – szkolny

II Etap – okręgowy (centrale okręgów)

III Etap – centralny (Kołobrzeg)

ETAP SZKOLNY

I etap realizowany jest w szkołach kształcących w zawodzie technik hotelarstwa.

Do II etapu – okręgowego kwalifikuje się 2 najlepszych uczniów lub słuchaczy danej szkoły wyłonionych w eliminacjach szkolnych.

ETAP OKRĘGOWY

WYKAZ OKRĘGÓW OLIMPIADY WIEDZY HOTELARSKIEJ :

1. GDYNIA - pomorskie, warmińsko – mazurskie
2. JELENIA GÓRA - dolnośląskie, opolskie
3. KRAKÓW - małopolskie, świętokrzyskie
4. POZNAŃ - wielkopolskie, kujawsko - pomorskie, lubuskie
5. RZESZÓW - podkarpackie, lubelskie
6. SZCZECIN - zachodniopomorskie
7. WARSZAWA - mazowieckie, łódzkie, podlaskie
8. WISŁA - śląskie

Eliminacje okręgowe polegają na rozwiązaniu 80 zadań testowych zamkniętych sprawdzających wiadomości i umiejętności w zawodzie technik hotelarstwa.

Do III etapu Olimpiady Wiedzy Hotelarskiej kwalifikuje się 30 osób z najlepszymi wynikami ze wszystkich okręgów.

ETAP CENTRALNY

Etap centralny składa się **z części pisemnej** wyłaniającej laureatów Olimpiady, i **części praktycznej**, wyłaniającej zwycięzcę **Olimpiady Wiedzy Hotelarskiej**.

- część pisemna obejmuje:

rozwiązanie testu, na który składa się 60 pytań,

- część praktyczna polega na wykonaniu zadania z obsługi konsumenta i obsługi gościa w recepcji w języku obcym.

Do **FINAŁU Olimpiady Wiedzy Hotelarskiej** zostaje zakwalifikowanych 15 uczestników

z najwyższą ilością punktów uzyskaną w teście.

Są to **laureaci** Olimpiady, którzy będą rywalizować o pierwsze miejsce.

FINALISTA, KTÓRY OTRZYMA NAJWIĘKSZĄ ILOŚĆ PUNKTÓW Z CZĘŚCI PISEMNEJ I PRAKTYCZNEJ OLIMPIADY UZYSKA TYTUŁ MISTRZA WIEDZY HOTELARSKIEJ